

Sebastian Weidlich

Senior Flutter-Entwickler · Produkt, Entwicklung, Release



● Verfügbar ab Oktober 2026 · Berlin & Remote
sebastian@weidlich.dev · Berlin · weidlich.dev · [LinkedIn](#)

Senior Flutter-Entwickler (10+ Jahre Softwareentwicklung) mit Backend-Hintergrund (Firebase, .NET). Bei Appsfactory einer von drei Tech-Leads für ein Fullstack-Team von 40; Kundenprojekte für Vattenfall, Deutsche Bahn und Porsche. Mitgründer und CTO der Kiezpass UG, 2025 verkauft. Seit 2021 freiberuflich; seitdem sechs Apps in App Store und Play Store veröffentlicht, als Freelancer und als Mitgründer. Verfügbar – Berlin oder remote.

01 ERFAHRUNG

2021 – heute

Freiberufliche Tätigkeit

- Apps für Kunden und in Eigenregie konzipiert, entwickelt und in App Store und Play Store veröffentlicht.
- Fullstack mit Flutter und Firebase – inklusive Backend, CI/CD und Release-Management.
- Kunden u. a. Megunto (eLearning/Medizin) und Twiggli (Eventplattform).

2024 – 2025

Unternehmen verkauft

Mitgründer & CTO, Kiezpass UG

- Als Mitgründer Produkt, Design, Entwicklung und Release der Gutschein-App verantwortet – von der Idee bis zum Unternehmensverkauf.
- iOS, Android und Web mit Flutter und Firebase, inklusive Backend und webbasiertem CMS für Partnerbetriebe.
- Über 500 Nutzer, Store-Rating 4/5.

STORE [Google Play](#)

2019 – 2021

Tech-Lead, Appsfactory GmbH

- Fullstack-Team von 40 Entwicklern koordiniert – einer von drei Tech-Leads.
- Software-Architekturen entworfen und Code-Reviews für mehrere Kundenprojekte durchgeführt.
- Entwicklungs-Guidelines und Best Practices etabliert und im Team verankert.
- Team-Meetings geleitet und Wissenstransfer zwischen Projekten organisiert.

2014 – 2019

Fullstack Developer, Appsfactory GmbH

- Projekte in agilen Teams geplant und umgesetzt.
- Backend-Lösungen mit .NET und Microsoft Azure entwickelt.
- Kunden: Vattenfall, Deutsche Bahn, Porsche, Swiss Re, Lidl, Bayer 04, Burda Verlag, GU Verlag

02 PROJEKTE

2025

Projekt Megunto

Store-Rating 5/5

UMFELD Flutter (Android + iOS) · Firebase

BRANCHE eLearning

Neuentwicklung und Veröffentlichung einer App zur KI-gestützten Auswertung von Prüfungsfragen im Medizinbereich, angelehnt an eine bestehende Web-App.

STORE [App Store](#) · [Google Play](#)

2025

Projekt Twiggli

UMFELD Flutter (Android + iOS) · Firebase

BRANCHE Veranstaltungs- und Erlebnisplattform

Bestehende FlutterFlow-App stabilisiert und erstmals durch App-Store- und Play-Store-Review gebracht.

STORE [App Store](#) · [Google Play](#)

2021 – 2024

Flutter App Projekte in eigener Entwicklung

UMFELD Flutter (Android + iOS) · Firebase

BRANCHEN Reisebranche · Fitnessbranche · Produktivität

AllAboard Trip Planner

Über 800 Nutzer

Konzeption, Umsetzung und Veröffentlichung einer Reise-Planungs-App für Gruppenreisen mit verschiedenen Funktionen wie Fotoalben, Notizen, Reiseplanung und Kostenabrechnung.

STORE [App Store](#) · [Google Play](#)

Hula Hoop Timer

Konzeption, Umsetzung und Veröffentlichung einer Fitness-App für die Erstellung von Hula Hoop Routinen.

STORE [Google Play](#)

Banana List

Store-Rating 5/5

Konzeption, Umsetzung und Veröffentlichung einer Check-Listen-App mit Realtime-Updates und Teilen-Funktion.

STORE [App Store](#) · [Google Play](#)

03 FÄHIGKEITEN

MOBILE & FRONTEND

Dart · Flutter · FlutterFlow · State Management · Figma · JS/TS · Webflow

BACKEND & CLOUD

Firebase · C#/.NET · Azure · Cloudflare · NoSQL/SQL · Stripe

PROZESS & RELEASE

Git · CI/CD · App Store Connect & Play Console · Scrum

04 AUSBILDUNG

2009 – 2014

Dipl.-Ing. (FH) Multimediotechnik, Hochschule Mittweida

Spezialisierung auf Programmierung und App-Entwicklung.

05 SPRACHEN

DEUTSCH

Muttersprache

ENGLISCH

verhandlungssicher